

DE ENKLE ÅPNINGSMELDINGENE MAN MÅ HUSKE:

TELL FØRST KORTENE - DERETTER TELL ALLTID POENGENE TO GANGER OG HUSK POENGENE.

12-14 Poeng 1 farge åpning GJENMELDING 1NT
15-17 poeng 1 NT
18-19 poeng 1 farge GJENMELDING 2NT
2 NT = 20-21 (samme system som 1NT)
2♣ (20+) med GJENMELDING 2 NT= 22-23
(se det er en naturlig trappetrinnsfunksjon på de forskjellige NT variantene)

HUSK: 1NT har aldri singel eller 2 stk Dobbel !!

REGEL FARGEÅPNING:

Høyeste 5 kort eller LAVESTE rangerte 4 kortsfarge. (rangering: ♣♦♥♠)

Farge 1 trinnet 12-19:

Altså: 1♥ og gjenmelding av underliggende ♣/♦ viser alltid 9 KORTSHÅND!!

Altså: 1♣ - (1♦ av makker) - 1♥ viser: 4♣ og 4♥ og 12-14(15) poeng

(dette betyr ved sterkere 16-19 hånd MÅ du hoppe til 3♥)

REGEL FOR ÅPNINGSSTYRKE

Andre melding du avgir viser ALLTID hvilken styrke du har.

Ved Åpning:

1♠ gjenmelding 2♥ viser MAKS 15poeng og minst 9 kort major

altså: 1♠ gjenmelding (hopp) til 3♥ viser 16-19 poeng og minst 9 kort major

SVAR PÅ FARGEÅPNING;

MELD BILLIGST MULIG PÅ 1 TRINNET!

1X(av makker)) - 1NT ingen 4 kortsfarger og 6-9 poeng

altså: Makke melder: 1♦ du svarer 1NT = benekter 4 kort major og 6-9 poeng.

og dermed: makker melder 1♦ og du svarer 1♥ viser 6+ poeng og minst 4 kort hjerter

for å kreve til utgang MÅ du hoppe **2 gangen** du melder!!! (eneste alternativet er å melde en ny farge på 3 trinnet. NY FARGE PÅ 3 TRINNET KAN IKKE PASSES!!)

SVAR PÅ NT ÅPNINGEN:

Generell regel:

1NT - 2♦ = minst 5 kort hjerter = Makker MELD 2♥

1NT - 2♥ = minst 5 kort Spar = Makker MELD 2♠

VIKTIG: Tell poeng og vurder med en gang om dere har rundt 25 poeng. hvis ikke PASS eller overfør:

1NT - 2♦/♥ = meld fargen over! Har jeg har bare MAKS 7/8 poeng så PASS !

Har dere ca 25 poeng eller mer til sammen;

1 NT - 2♣ = søk etter 4 kort major. DVS du selv MÅ ha **minst 4 kort major selv!!**

Svar fra NT åpner: med laveste 4 kort, har du ingen 4 kort major. SVAR 2♦

PS: ved 8/9 poeng melder man enten 2NT eller 3 i fargen (hvis dere har 8 kort) for å spørre makker om 15 eller 17 poengs åpning.

25 poeng og minst 5 kort major

1NT - 2♦/♥ = makker melder fargen over

Har du 9-10 poeng meld 2NT eller 3 major

10-15 poeng meld 3NT eller 4 major (hvis du har 6 kort)

Spesielle meldinger:

Det er en åpning som ikke er lov til å passe:

2♣ = 20+ Her MÅ du svare uansett med følgende forklaringer:

2♦ = 0-6 poeng

2♥ = 7+ poeng med minst 5 Hjerter

2♠ = 7+ poeng med minst 5 Spar

2NT = 7+poeng med ingen 5 kort major

3minor = 6 Kort ♣/♦

Har dere 33 poeng eller mer skal dere i slem(6 trinnet).

4NT spør etter ess, svarene er:

5♣ = 0 eller 4

5♦ = 1

5♥ = 2

5♠ = 3

(enkel huskeregel er å telle 0-1-2-3 oppover på rangeringen)

Svake 2 åpninger:

2♦ = 6 kort Ruter 6-10 poeng

2♥ = 6 kort Hjerter 6-10 poeng

2♠ = 6 kort Spar 6-10 poeng

Lykke til 😊

